

DES – Data Encryption Standard

- Verschlüsselung von Klartext-Blöcken der Länge 64-Bit
- Umwandlung in einen gleichgroßen Chiffretext-Block
- Schlüssellänge 64 Bit (praktisch nur 56 Bit)
- Verwendung einfacher Grundfunktionen:
 - o XOR-verknüpfung
 - o Permutation
 - o Substitution
- Zunächst geheimes Projekt für militärische Zwecke → später dann Standardisierung
- Heutzutage lassen sich die 2^{64} bzw 2^{56} Schlüssel durchaus prüfen und dadurch die Verschlüsselung knacken
- Erweiterung „Tripple-DES“ → Schlüssellänge 112 Bit
- Die 16-fache Kombi der Bestandteile ergibt ein sehr sicheres Verfahren
- Funktionsweise:
 - o Eingangspemutation des 64-Bit-Blocks
 - o Zerlegung des Ergebnisses in zwei 32-Bit-Blöcke
 - o Block L wird mit einer Funktion F bearbeitet und anschließend mit R XOR-verknüpft
 - o Das alte L wird zum neuen R (16-fache Wdh.)
 - o Nach diesen 16 Runden wird der resultierende 64-Bit-Block mit der inversen Eingangspemutation bearbeitet
 - o Der wichtigste Vorgang ist die Funktion F in die Runde
- Die Funktion F expandiert zunächst den 32-Bit Block in einen 48 Bit Block und XOR-verknüpft diesen dann mit dem Schlüssel → der Ergebnisblock wird nun in 8 Blöcke à 6 Bit unterteilt, welche dann auf die S-Boxen angewendet werden (S-Boxen sind Matrizen) → daraus ergibt sich pro Box ein 4-BitBlock → die 8 4-Bit-Blöcke werden anschließen wieder zu einem 32-Bit Block zusammengefasst
- Die S-Boxen sind das entscheidende Element → diese können nicht invertiert werden
- Die S1-Box:
$$S1 = \begin{bmatrix} 14 & 4 & 13 & 1 & 2 & 15 & 11 & 8 & & \\ 0 & 15 & 7 & 4 & 14 & 2 & 13 & 1 & & \\ 4 & 1 & 14 & 8 & 13 & 6 & 2 & 11 & \dots & \\ 15 & 12 & 8 & 2 & 4 & 9 & 1 & 7 & & \end{bmatrix}$$
 - o Die Matrix besteht aus insgesamt 16 Spalten
 - o Die Bits jedes 6-er Blocks werde zur Auswahl eines 4-Bit-Wertes aus der S-Bix verwendet
 - o Die Bits 1 und 6 werden zur Auswahl der Zeile verwendet, die Bits 2-5 zur Auswahl der Spalte
 - o Beispiel:
(101101) → *Zeilenauswahl* : 11 (dez. 3)
 → *Spaltenauswahl* : 0110 (dez. 6)

⇒ *Ergebnis* : 0001 (dez. 1)
- Schlüsseltransformation:
 - o jedes achte Bit des Schlüssels wird entfernt (Paritätsbits zur Fehlerüberprüfung)
 - o die verbleibenden 56 Bit werden permutiert
 - o Teilung in zwei 28-Bit-Hälften

- von den 56 Bits werden nach festem Schema 48 ausgewählt
- Verschiebung der 28-Bit-Hälften in jeder Runde um ein oder zwei Schritte, sodass insgesamt 28 Verschiebungen in den 16 Runden durchgeführt werden
- De-Chiffrierung von DES erfolgt in der umgekehrten Reihenfolge der Verschlüsselung, wobei allerdings zu berücksichtigen ist, dass die Funktion F nicht rückwärts durchlaufen werden kann:
 - Es wird der Weg der Verschlüsselung rückwärts gelaufen, damit die Funktion F vorwärts durchlaufen werden kann → der Schlüssel des letzten Durchgangs ist bekannt und kann entsprechend umgekehrt über die Durchläufe verschoben werden → XOR Verknüpfung lässt sich invertieren (2 Werte sind bekannt, der 3 wird ermittelt)
 - 2. Teil des Chiffretextes am Ausgang der vorletzten XOR-Verknüpfung bei der Verschlüsselung wird auf die Funktion F geführt und anschließend mit dem zweiten Teil des Chiffretextes (welcher am Ausgang der letzten XOR-Verknüpfung vorliegt) XOR-verknüpft, usw. → daraus wird in derselben Anzahl der Schritte der Klartext wieder hergestellt
 - Ablauf der Verschlüsselung:

$$(K1 \& L) XOR R = X, (K2 \& X) XOR L = Y, (K3 \& Y) XOR X = Z$$
 - Ablauf der Entschlüsselung:

$$(K3 \& Y) XOR Z = X, (K2 \& X) XOR Y = L, (K1 \& L) XOR X = R$$
- Sicherheit von DES:
 - trotz Offenlegung und prinzipieller Einfachheit des Verfahrens und der kurzen Schlüssel: sehr sicheres Verfahren
 - seit 1997 waren einige Known-Plaintext-Attacks erfolgreich
 - es gibt „schwache“ Schlüssel (z.B. nur Nullen oder nur Einsen)

Alternativen zu DES

- Double-DES:
 - zweifache Anwendung von DES mit zwei verschiedenen Schlüsseln
 - Problem → Meet-in-the-Middle-Angriff möglich → Listenvergleich nach Codierung & Decodierung mit allen Schlüsseln möglich
 - Verbesserung nur um den Faktor 2, statt wie vielleicht zunächst angenommen um den Faktor 2^{56}
- Triple-DES:
 - Dreifache Anwendung des DES-Verfahrens, allerdings mit zwei Schlüsseln
 - Ablauf: Verschlüsselung mit S1 → Entschlüsselung mit S2 → Verschlüsselung mit S1
 - Praktisch an diesem Verfahren ist, dass eine entsprechende Software auch direkt das einfache DES realisiert → In diesem Fall wählt man einfach den Schlüssel S1 und S2 genau gleich → Nachteil: höhere Rechenzeit
- Weitere Alternativen zu DES:
 - IDEA (Intern. Data Encryption Standard) → 8 Runden à 64-Bit, Schlüssellänge 128 Bit → sehr hohe Sicherheit, aber noch nicht gut untersucht
 - RC2 (Rivest Cipher) → variable Schlüssellänge (bis 2^{1024}), Blockchiffre ohne S-Boxen, wurde bis vor kurzem geheim gehalten, Varianten RC4, RC5, RC6
 - Skipjack → Block-Chiffre, Schlüssellänge 80-Bit, 32 Runden
 - AES → Block mit 10 oder 12 Bit, Schlüssellängen 128, 192 oder 256 Bit
- Stromchiffre RC4:
 - eine Stromchiffre ist prinzipiell ein Pseudo-Zufallsgenerator, der mit einem Startwert (Seed) initialisiert wird

- der Seed wird aus dem Schlüssel erzeugt
- die erzeugte Zufallsfolge wird mit dem Klartext XOR-verknüpft, d.h. der „Schlüssel“ ist genauso lang wie die Nachricht
- der Empfänger entschlüsselt den Chiffretext, indem er dieselbe Zufallsfolge mithilfe des Seeds erzeugt und mit dem Chiffretext XOR-verknüpft
- Funktionsweise (Erzeugung des Schlüsselstroms):
Startwert (Seed) s_i ($0 \leq i \leq 255$) enthält jeweils einmal die Werte 0-255
Schleife ($i = 0, j = 0$)

$$\left. \begin{array}{l} i = (i+1) \bmod 256 \\ j = (j + s_i) \bmod 256 \end{array} \right\} \text{vertausche } s_i \text{ mit } s_j$$

$$t = (s_i + s_j) \bmod 256$$

$$K = s_i$$
- Seed kann als Startwert für die Schleife in der Entschlüsselung verwendet werden

Operationsmodi

- ECB - Electronic Code Book:
 - einfachster Modus (entspricht der Grundfunktion von DES): ein Klartextblock wird in einen Chiffretextblock gewandelt → beide sind gleich groß
 - es ist theoretisch möglich, für jeden Schlüssel ein Codebuch anzulegen, in
 - Vorteil: eine lineare Bearbeitung des Klartextes ist nicht zwingend erforderlich
 - Nachteil: gleiche Klartextblöcke m_j ergeben denselben Chiffretext c_j
 - Beispiel für einen Angriff auf ECB:
Eine Bank 1 überweist Geld zu einer Bank 2 → der Angreifer hat bei beiden Banken ein Konto und tätigt nach einander mehrere komplett gleiche Überweisungen → im Chiffretext tauchen bestimmte Muster wieder auf → dies sind die Kontoinformationen → der Angreifer kann nun selbst an Bank 2 Überweisungen schicken und sich somit Geld auf sein Konto überweisen
- CBC - Cipher Block Chaining:
 - Vermeidung der Probleme von ECB lassen durch die Verkettung von Chiffretextblöcken
 - Chiffretextblock A wird mit dem nachfolgenden Klartextblock B XOR-verknüpft und erst dieses Ergebnis zu Chiffretextblock B gewandelt
 - gleiche Klartextblöcke werden damit zu verschiedenen Chiffretextblöcken
 - komplett gleiche Nachrichten ergeben auch denselben Chiffretext → der erste Block mit zufälligen Werten gefüllt (Initialisierungsvektor IV)
 - der IV wird mit dem Chiffretext an den Empfänger übertragen
 - Bitfehler bei der Übertragung von c_j beeinflussen nur das zugehörige m_j und das nachfolgende m_{j+1}
 - fehlende oder ergänzte Bits zerstören jedoch den kompletten nachfolgenden Chiffretext
 - Verschlüsselung:
$$c_0 = IV, c_j = E(c_{j-1} \text{ XOR } m_j)$$
 - Entschlüsselung:
$$m_j = c_{j-1} \text{ XOR } D(c_j)$$
 - Beweis des Zusammenhangs:

$$m_j = c_{j-1} \text{ XOR } D\left(E\left(c_{j-1} \text{ XOR } m_j\right)\right)$$

$$m_j = \frac{c_{j-1} \text{ XOR } c_{j-1} \text{ XOR } m_j}{\substack{=0 \\ =m_j}}$$

- Ein Bitfehler (Bitdreher) in c_j beeinflusst nur den dazugehörigen Klartext m_j und den darauffolgenden Klartext m_{j+1}

$$m_j = c_{j-1} \text{ XOR } D(c_j)$$

$$m_{j+1} = c_j \text{ XOR } D(c_{j+1})$$

$$m_{j+2} = c_{j+1} \text{ XOR } D(c_{j+2}) \rightarrow \text{kein } c_j \text{ mehr in der Formel}$$